

Thank you for purchasing the Korg volca sample digital sample sequencer. The volca sample is a rhythm sequencer with a digital sound source. While retaining the active step and step jump modes that were popular with the volca samples, the volca sample now includes features that have been enhanced further, such as irregular playback functions (partial playback/reverse playback of samples), as well as a chain function and more. You can also now use a smartphone or PC app to transfer new sample data.

**(b) (Power) button**

This switch turns the power on/off. To turn the power off, press and hold the switch for approximately one second.

**Auto power-off**

The volca sample has an auto-power-off function. This function automatically turns off the volca sample after approximately four hours have passed since it last produced a sound. If desired, you can disable the auto-power-off function. (See Specifying global parameter settings.)

**DC 9V  $\ominus$   $\oplus$  Jack**

Connect the optional AC adapter here.

**▲ Only use the specified AC adapter. Using any AC adapter other than the specified model will cause malfunctions.**

**Battery level indicator**

When the volca sample is turned on, the LEDs below the step buttons indicate the remaining amount of battery power. If all LEDs are lit up, the batteries are completely full. Fewer LEDS mean that the battery level is correspondingly lower.

When using the AC adapter, the battery level indication is disabled.

Either alkaline ornickel-metal hydride batteries can be used. In order for the remaining battery level to be detected and indicated correctly, the type of batteries being used must be specified in the global parameters of the volca sample. If the batteries are running low during usage of the volca sample, it warns you by blinking "btLo" in the display. If the batteries run down completely, the volca sample automatically turns off.

**NOTE:** It's not possible to stop the low battery warning; however, you will be able to continue using the volca sample until the batteries have run down completely.

**ANALOGUE ISOLATOR**

This changes the levels of the low and high output ranges.

**TREBLE knob**

This knob sets the level of the high range between  $\rightarrow$  dB and +6 dB.

**DISPLAY**

This displays the values selected by using the knobs and buttons.

**Step buttons 1 to 16**

These function as part trigger buttons and as step buttons for the sequencer. Press the STEP MODE button to switch the function.

**▲ For exclusive groups like open/closed high hats, only one part will be played at a time.**

**Live performance mode (STEP MODE button unit)**

Press a step button between 1 and 10 to play the corresponding part in real-time. If a sequence is being recorded, the performance mode will be the quantized step.

Otherwise, use these buttons together with the FUNC button to specify settings for various functions.

**Step editing mode (STEP MODE button unit)**

The buttons will function as step buttons for the sequencer. Pressing a button turns the step for the selected part on or off. Steps that have been turned on will be played.

In addition, by holding down the step buttons while using knobs compatible with motion recording, the values recorded with the step for that part can be edited and new motion data can be recorded.

**▲ The sequencer works differently during chain playback. See "Chain function".**

**Main Specifications**

**● Keyboards:** Multi-touch control. ● Sound generator: PCM sound sources (maximum of 8 simultaneous notes), digital reverb, analog isolator. ● Connectors: (Headphone) jack (0.5mm stereo mini-phone jack), USB jack (micro-B). SYNC IN jack (0.5mm mono mini-jack phone jack, 20V input level), SYNC OUT jack (0.5mm monoaural mini-jack mono, 5V output level). ● Power source: AA/LR6 alkaline batteries (6x), AAA/LR03 alkaline batteries (6x), DC 9V AC adapter (AC 9V  $\ominus$   $\oplus$ ). ● Battery life: Approximately 10 hours (excluding batteries). ● Dimensions: (WxHxD) 193 x 115 x 45 mm / (WxHxD) 7.6" x 4.5" x 1.77". ● Weight: 372 g (13.12 oz) (excluding batteries). ● Included items: Six AA alkaline batteries, Sync Cable, Owner's manual. ● Accessories (separately sold): AC adapter (DC 9V  $\ominus$   $\oplus$ ). Six AAA alkaline batteries, Sync Cable, Owner's manual. ● Accessories (separately sold): AC adapter (DC 9V  $\ominus$   $\oplus$ ).

**Σ МУЗЦЕНТР**  
МУЗЫКАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

[https://muzcentre.ru](http://muzcentre.ru)

**volca sample Manuel d'utilisation 2/2****Introduction**

Merci d'avoir choisi le séquenceur à échantillon numérique volca sample de Korg. Le volca sample est un séquenceur rythmique doté d'un autre sonore numérique. Le volca sample conserve les modes d'activation de pas et de saut de pas très précisés du volca beats, mais incorpore aussi des fonctions peaufinées, comme les fonctions de lecture spéciale (lecture partielle/inversée des échantillons) ainsi qu'une fonction de chaîne et autres envois. L'instrument permet maintenant de transférer de nouvelles données via une application sur smartphone ou PC.

**Bouton  $\ominus$  (Interrupteur d'alimentation)**

Cet interrupteur arrête l'instrument sous-hors tension. Pour couper l'alimentation, maintenez l'interrupteur enfoui pendant environ une seconde.

**Mise hors tension automatique**

Le volca sample comporte une fonction de coupure d'alimentation automatique. L'alimentation du volca sample est automatiquement coupée si l'instrument ne produit aucun son durant environ 4 heures. Vous pouvez désactiver cette fonction de coupure d'alimentation d'alimentation. Voir la section "Réglage des paramètres globaux".

**Prise DC 9V  $\ominus$   $\oplus$  Jack**

Branchez ici l'adaptateur secteur disponible en option.

**▲ Utilisez exclusivement l'adaptateur secteur spécifié. Si vous utilisez un adaptateur secteur autre que le spécifié, vous risquez de provoquer des dysfonctionnements.**

**Indicateur de tension des piles**

Quand vous mettez le volca sample sous tension, les témoins en dessous des boutons de pas indiquent l'état de charge des piles. Si tous les témoins s'allument, les piles sont complètement chargées. Moins il y a de témoins allumés, plus les piles sont suivies.

**▲ Quand vous alimentez l'instrument avec un adaptateur secteur, l'indication de niveau des piles est désactivée. Vous pouvez utiliser des piles alcalines ou nickel-hydre. Mettez que l'instrument puis détecter et afficher correctement le niveau de charge des piles, veuillez au préalable définir le type de piles en place avec les paramètres globaux du volca sample. Si, par exemple, une pile a été remplacée, le volca sample sera averti en affichant le message d'erreur "btLo". Si, au contraire, toutes les piles sont épuisées, le volca sample se met automatiquement hors tension.**

**REMARQUE:** Il n'est pas possible d'arrêter l'affichage de la l'activation/de charge des piles mais vous pouvez continuer à utiliser le volca sample jusqu'à épuisement complet jusqu'à ce que les batteries aient complètement fini.

**ANALOGUE ISOLATOR**

Cette section permet de changer le niveau du grave et de l'aigu.

**Commande TREBLE**

Elle permet de régler le niveau de l'eau dans le grave et de l'aigu.

**Commande BASS**

Elle permet de régler le niveau du grave entre  $\rightarrow$  dB et +6 dB.

**Commande PART < >**

Ces boutons sont utilisés pour le déclenchement des parties et les pas du séquenceur. Appuyez sur le bouton STEP MODE pour activer la fonction d'autre.

**▲ Dans le cas des groupes d'instruments dits "exclusifs", tels que les sons de charley ouvert/fermé, une seule partie est jouée à la fois.**

**Mode de jeu (Live) (BOUTON MODE étape)**

Appuyez sur un bouton de pas à 10 pour jouer la partie correspondante en temps réel. Si vous enregistrez une séquence, les données de jeu de votre partie sont enregistrées à la valeur de quantification définie.

Ces boutons sont aussi utilisés en combinaison avec le bouton FUNC pour régler diverses fonctions.

**Mode d'édition de pas (BOUTON STEP MODE Allumé)**

Cette fonction permet d'éditer les paramètres de pas. Une pression sur un bouton de pas active ce mode pour la partie sélectionnée. Les pas actuels sont joués dans la séquence. En outre, en maintenant enfoncé les boutons de pas tout en manipulant des commandes disponibles pour l'enregistrement de données de jeu, vous pouvez éditer les valeurs enregistrées sous la pas de la partie en question et enregistrer de nouvelles données de jeu.

**▲ Le fonctionnement du séquenceur diffère pendant la lecture en chaîne. Voir "Fonction de chaîne (Chain)".**

**Fiche technique**

● Générateur multi-touche: ● Générateur de sons: source de sons: PCM (jusqu'à 8 notes simultanées), reverber numérique, Isolateur analogique. ● Prises d'entrée (casque) (minijack stéréo de 3,5 mm de diamètre), prise USB (micro-B), prise SYNC IN (minijack mono de 3,5 mm de diamètre, niveau d'entrée maximum de 20V), prise SYNC OUT (minijack mono de 3,5 mm de diamètre, niveau de sortie de 3V). ● Alimentation: piles AA/LR6 alkalines \*6 ou piles AA au nickel-hydre \*6, adaptateur secteur en option DC 9V  $\ominus$   $\oplus$ . ● Dimensions: (L x P x H) 193 x 115 x 45 mm / (L x P x H) 7.6" x 4.5" x 1.77". ● Poids: 372 g (sans piles). ● Accessoires fournis: six piles alcalines AA, câble de synchronisation, manuel d'utilisation. ● Accessoires (vendus séparément): adaptateur secteur (DC 9V  $\ominus$   $\oplus$ )

**● Fonction de chaîne (Chain)**

Cette fonction permet d'éditer plusieurs séquences en même temps.

Une pression sur un bouton de pas active la fonction de chaîne. Les deux séquences sont jouées en même temps.

Les deux séquences peuvent être jouées soit en alternance soit en même temps.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

Les deux séquences peuvent également être jouées en alternance.

## volca sample Manual del usuario 2/2

### Introducción

Este manual es un secundador de los controladores y secuenciadores de muestras digital Korg volca sample. El volca sample es un secundador de salto que se hicieron populares con el volca beats. El volca sample ahora incluye funciones que han sido notablemente mejoradas, como las funciones de reproducción irregular (reproducción parcial/reproducción inversa de muestras), una función de cadena y otras más. Ahora también se puede utilizar una aplicación de smartphone o de ordenador para transferir nuevos datos de muestras.

### Botón ⓧ (encendido)

Este controlador permite activar o desactivar el equipo. Para activar el equipo, mantenga pulsado el controlador durante alrededor de 3 segundos.

### Desactivación automática

El sistema volca sample dispone de una función de desactivación automática. Esta función desactiva el volca sample automáticamente tras 10 min trascurridos si no se ha utilizado desde el último generado. Si lo deseas, puedes desactivar la función de desactivación automática. (Consulta Especificación de ajustes de parámetros globales).

### Jack DC 9V ⓧ+⊖

Conecta el adaptador de CA opcional aquí.

● Utilice únicamente el adaptador de CA especificado. Si utiliza cualquier otro adaptador de CA distinto al modelo indicado podría provocar un funcionamiento incorrecto.

### Indicador del nivel de las pilas

Cuando se enciende el volca sample, los LED simbolos debajo de los botones de pasos indican la cantidad de carga de que queda en las pilas. Si todos los LED se iluminan, las pilas están completamente cargadas. Cuantos menos LED se iluminen, menor será la carga de las pilas.

● Si se conecta un adaptador de CA, no se indicará correctamente el nivel de pila restante.

NOTA: Se pueden utilizar pilas alc醘icas o de niquel metido hidrurado. Para que el nivel de carga que queda en las pilas se detecte y se indique correctamente, es necesario especificar el tipo de pilas utilizadas en los parámetros globales del volca sample.

NOTA: Si durante el uso del volca sample la carga de las pilas se sitúa en un nivel bajo, aparecerá en la pantalla el aviso de pilas bajas "btLo". Si las pilas se gastan por completo, el volca sample se apagará automáticamente.

NOTA: Se puede activar el aviso de pilas bajas; no obstante, seguir utilizando el volca sample hasta que se hayan agotado las pilas completamente.

### ANALOGUE ISOLATOR (AISLADOR ANALÓGICO)

Cambia los niveles de los intervalos de señal de bajo y alto.

### Mando BASS

Este mando ajusta el nivel del intervalo bajo entre →dB y +6 dB.

**Pantalla**

Permite visualizar los valores seleccionados utilizando los mandos y botones.

### Botones de paso 1 al 16

Funcionan como botones de disparo de partes y como botones de paso para el secuenciador. Pulse el botón STEP MODE para cambiar la función.

● Para grupos exclusivos como charles abiertos/cerrados, las partes se reproducirán de una en una.

### Modo de interpretación en directo (botón STEP MODE apagado)

Pulse un botón de paso entre 1 y 16 para reproducir la parte correspondiente en tiempo real. Si se está grabando una secuencia, la interpretación se graba en el paso cuantizado.

De lo contrario, utilice estos botones junto con el botón FUNC para especificar ajustes para diversas funciones.

### Modo de edición de paso (botón STEP MODE encendido)

Los botones funcionarán como botones de paso para el secuenciador. Al pulsar un botón se activa o desactiva el paso que se ha seleccionado. Los pasos que se han activado se reproducirán. Además, si se mantienen pulsados los botones de paso a la vez que se utilizan los mandos compatibles con la grabación de movimiento, se pueden editar los valores grabados con el paso para esa parte y se pueden grabar nuevos datos de movimiento.

● El secuenciador funciona de forma diferente durante el modo de reproducción de cadena. Ver "Función de cadena".

### Especificaciones

● Tamaño: controlador Multi-touch ● Generadores de sonido: fuentes de sonido PCM (máximo de 8 notas simultáneas), reverberación digital, aislador analógico ● Conectores: jack Φ (auriculares) (minijack estéreo de 3.5 mm), jack USB (micro-B), jack SYNC IN (jack mini phone monaural de 0.55 mm, nivel máximo de entrada de 20 V), jack SYNC OUT (minjack monaural de 0.55 mm, nivel de salida de 5 V) ● Alimentación: 6 pilas alc醘icas AAA/LR6 AA o 6 pilas de niquel metido hidrurado AA, adaptador de CA (CC 9 V opcional ⓧ+⊖) ● Dimensiones (an. × pro. × al.): 193×154×54 mm

● Peso: 372 g (sin incluir pilas) ● Elementos incluidos: 6 pilas alc醘icas AAA, cable de sincro., Manual del usuario

● Accesorios (se venden por separado): adaptador de CA (CC 9 V ⓧ+⊖)

### SAMPLE Selector SAMPLE

Herramienta selector de muestra. El número de la muestra seleccionada aparece en la pantalla.

### START POINT

Este mando permite ajustar el punto inicial para la reproducción de la muestra. Ajuste el punto inicial en el intervalo del 0% al 90% de la longitud total de la muestra. Mantener pulsado el botón FUNC mientras gira el mando para cambiar el sentido de rotación del comando de la muestra.

### Mando LENGTH

Este mando permite ajustar la longitud de la muestra que se va a reproducir. Ajuste la longitud en el intervalo del 1% al 100% de la longitud de muestra original. La longitud de la muestra que se va a reproducir cambia en función de los ajustes seleccionados con el mando START POINT.

### Mando EG INT

Este mando permite ajustar la profundidad (intensidad) del efecto del EG de PITCH en el intervalo de -100% a +100%.

### Mando ATTACK

Este mando permite ajustar el tiempo de ataque para el EG de PITCH.

### Mando DECAY

Este mando permite ajustar el tiempo de retroceso para el EG de PITCH.

### Mando HI CUT

Este mando permite ajustar la frecuencia de corte.

### Mando TREBLE

Este mando ajusta el nivel del intervalo alto entre →dB y +6 dB.

### Pantalla

Permite visualizar los valores seleccionados utilizando los mandos y botones.

### Boton de paso 1 al 16

Funcionan como botones de disparo de partes y como botones de paso para el secuenciador. Pulse el botón STEP MODE para cambiar la función.

### Modo de interpretación en directo (botón STEP MODE apagado)

Pulse un botón de paso entre 1 y 16 para reproducir la parte correspondiente en tiempo real. Si se está grabando una secuencia, la interpretación se graba en el paso cuantizado.

### Modo de edición de paso (botón STEP MODE encendido)

Los botones funcionarán como botones de paso para el secuenciador. Al pulsar un botón se activa o desactiva el paso que se ha seleccionado. Los pasos que se han activado se reproducirán. Además, si se mantienen pulsados los botones de paso a la vez que se utilizan los mandos compatibles con la grabación de movimiento, se pueden editar los valores grabados con el paso para esa parte y se pueden grabar nuevos datos de movimiento.

● El secuenciador funciona de forma diferente durante el modo de reproducción de cadena. Ver "Función de cadena".

### Especificaciones

● Tamaño: controlador Multi-touch ● Generadores de sonido: fuentes de sonido PCM (máximo de 8 notas simultáneas), reverberación digital, aislador analógico ● Conectores: jack Φ (auriculares) (minijack estéreo de 3.5 mm), jack USB (micro-B), jack SYNC IN (jack mini phone monaural de 0.55 mm, nivel máximo de entrada de 20 V), jack SYNC OUT (minjack monaural de 0.55 mm, nivel de salida de 5 V) ● Alimentación: 6 pilas alc醘icas AAA/LR6 AA o 6 pilas de niquel metido hidrurado AA, adaptador de CA (CC 9 V opcional ⓧ+⊖) ● Dimensiones (an. × pro. × al.): 193×154×54 mm

● Peso: 372 g (sin incluir pilas) ● Elementos incluidos: 6 pilas alc醘icas AAA, cable de sincro., Manual del usuario

● Accesorios (se venden por separado): adaptador de CA (CC 9 V ⓧ+⊖)

Si gira el mando hacia la izquierda el sonido de la muestra que se va a reproducir será más apagado, mientras que si lo gira hacia la derecha será más vivo.

### PITCH

Este mando permite ajustar la velocidad de reproducción de la muestra. Ajuste el punto inicial en el intervalo del 0% al 90% de la longitud total de la muestra. Mantener pulsado el botón FUNC mientras gira el mando para cambiar la velocidad.

### Mando PAN

Este mando permite ajustar la panorámica.

### Mando ATTACK

Este mando permite ajustar el tiempo de ataque para el EG de AMP.

### Mando DECAY

Este mando permite ajustar el tiempo de retroceso para el EG de AMP.

### Mando HI CUT

Este mando permite ajustar la frecuencia de corte.

### Mando TREBLE

Este mando ajusta el nivel del intervalo alto entre →dB y +6 dB.

### Pantalla

Permite visualizar los valores seleccionados utilizando los mandos y botones.

### Boton de paso 1 al 16

Funcionan como botones de disparo de partes y como botones de paso para el secuenciador. Pulse el botón STEP MODE para cambiar la función.

### Modo de interpretación en directo (botón STEP MODE apagado)

Pulse un botón de paso entre 1 y 16 para reproducir la parte correspondiente en tiempo real. Si se está grabando una secuencia, la interpretación se graba en el paso cuantizado.

### Modo de edición de paso (botón STEP MODE encendido)

Los botones funcionarán como botones de paso para el secuenciador. Al pulsar un botón se activa o desactiva el paso que se ha seleccionado. Los pasos que se han activado se reproducirán. Además, si se mantienen pulsados los botones de paso a la vez que se utilizan los mandos compatibles con la grabación de movimiento, se pueden editar los valores grabados con el paso para esa parte y se pueden grabar nuevos datos de movimiento.

● El secuenciador funciona de forma diferente durante el modo de reproducción de cadena. Ver "Función de cadena".

### Especificación de ajustes de parámetros globales

1. Con el botón FUNC pulsado, active el volca sample.

2. Pulse un botón de paso para especificar el ajuste para el parámetro global. (Consulte la tabla.)

3. Cuando haya terminado de especificar los ajustes, pulse el botón ► (PLAY).

Cuando este mando se gira completamente hacia la derecha, el retardo se desactiva.

### AMP

Este mando permite ajustar el nivel de reproducción.

### Mando PAN

Este mando permite ajustar la panorámica.

### Mando ATTACK

Este mando permite ajustar el tiempo de ataque para el EG de AMP.

### Mando DECAY

Este mando permite ajustar el tiempo de retroceso para el EG de AMP.

### Mando HI CUT

Este mando permite ajustar la frecuencia de corte.

### Mando TREBLE

Este mando ajusta el nivel del intervalo alto entre →dB y +6 dB.

### Pantalla

Permite visualizar los valores seleccionados utilizando los mandos y botones.

### Boton de paso 1 al 16

Funcionan como botones de disparo de partes y como botones de paso para el secuenciador. Pulse el botón STEP MODE para cambiar la función.

### Modo de interpretación en directo (botón STEP MODE apagado)

Pulse un botón de paso entre 1 y 16 para reproducir la parte correspondiente en tiempo real. Si se está grabando una secuencia, la interpretación se graba en el paso cuantizado.

### Modo de edición de paso (botón STEP MODE encendido)

Los botones funcionarán como botones de paso para el secuenciador. Al pulsar un botón se activa o desactiva el paso que se ha seleccionado. Los pasos que se han activado se reproducirán. Además, si se mantienen pulsados los botones de paso a la vez que se utilizan los mandos compatibles con la grabación de movimiento, se pueden editar los valores grabados con el paso para esa parte y se pueden grabar nuevos datos de movimiento.

● El secuenciador funciona de forma diferente durante el modo de reproducción de cadena. Ver "Función de cadena".

### Especificación de ajustes de parámetros globales

1. Con el botón FUNC pulsado, active el volca sample.

2. Pulse un botón de paso para especificar el ajuste para el parámetro global. (Consulte la tabla.)

3. Cuando haya terminado de especificar los ajustes, pulse el botón ► (PLAY).

**Puerto USB**  
Herramienta de conexión a un ordenador para controlar los sonidos del volca sample, así como para leer y escribir datos de muestras.

**NOTA:** Utilice la aplicación dedicada para transferir muestras y otros datos a/del puerto USB.

Para más información, consulte el sitio web de Korg (<http://www.korg.com>).

● El volca sample no puede funcionar con alimentación por USB.

**JACK MIDI IN**  
Este mando puede conectar un dispositivo MIDI externo para controlar el generador de sonido del volca sample.

**JACK IN-SYNC-OUT (SYNC IN, SYNC OUT)**  
Utilice estos jack con el cable incluido para conectar el volca sample a otro equipo, como por ejemplo otro dispositivo de audio o monitor, y sincronizarse. El jack SYNC OUT envía un pulso de 5 V y 15 ms al principio de cada paso. Si el jack SYNC IN está conectado, se ignorará el reloj interno y el secuenciador lo pondrá sincronizado con el reloj externo.

**Mando ATTACK**  
Este mando permite ajustar el tiempo de ataque para el EG de PITCH.

**Mando DECAY**  
Este mando permite ajustar el tiempo de retroceso para el EG de PITCH.

**Mando HI CUT**  
Este mando permite ajustar el tiempo de retroceso para el EG de PITCH.

**Mando TREBLE**  
Este mando permite ajustar la frecuencia de corte.

<b